

CONSEJOS SERIGRAFIA ROTATIVA UV



COLORGRAF

INCHIOSTRI DA STAMPA VERNICI & MATERIALI PER ARTI GRAFICHE

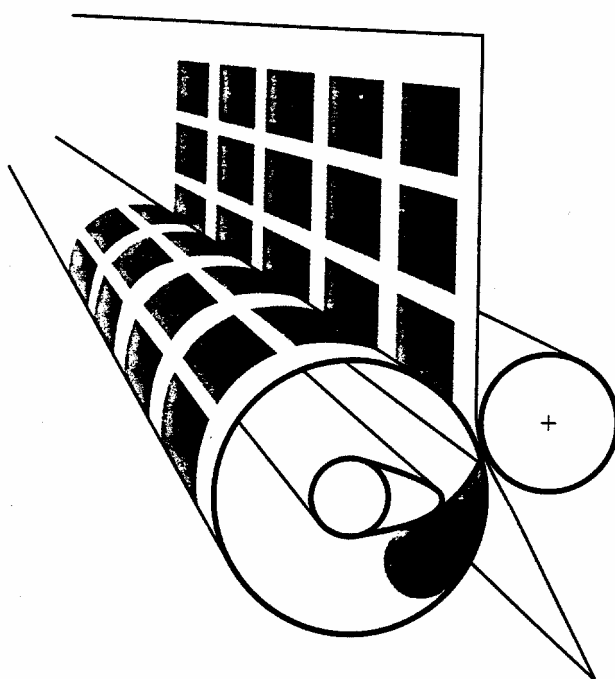
Representado por **COLORBAR,s.a.**

SERIGRAFIA ROTATIVA UV

Campo de aplicación:	fondos y tramas
Velocidad de polimerización:	15 - 20 m/min. Con 1 lámpara 80 Watt/cm.
Consumo de tinta:	6 - 20 g/m ²
Soportes de impresión:	Papel, Cartoncillo, PE, PP, PVC, PS etc.

Serie de tintas:

DELTA  **SCREEN**
inkjet serigrafía UV
ultravioleta UV ink





Problema:

Adhesión insuficiente

- Controlar las prestaciones de las lámparas UV
- Película de tinta muy elevada, las tintas en concreto están estudiadas para una textura de entre 6 – 15 μm de espesor. En aportaciones superiores pueden dar problemas de adhesión.
- Añadir el blanco **TRASPARENTE UV DELTASCREEN 202200**.
- Utilizar una pantalla con tramado más fino.
- El tratamiento del soporte no es adecuado para las poliolefinas (se aconseja tratamiento corona para conseguir una tensión superficial de al menos 40 Dinas/cm^2).
- Aplicando un preimer adecuado es posible mejorar la adhesión.
- En la impresión de sobre posición la tinta se ha secado demasiado, reducir la potencia de las lámparas.

Problema:

Polimerización insuficiente,

Insuficiente resistencia al rayado

- Película de tinta muy elevada, las tintas en concreto están estudiadas para una textura de entre 6 – 15 μm de espesor. En aportaciones superiores pueden dar problemas de adhesión.
- Añadir el blanco **TRASPARENTE UV DELTASCREEN 202200**.
- Utilizar una pantalla con tramado más fino.
- Si fuese posible imprimir primero la tonalidad más oscura.
- Velocidad de la máquina muy elevada, controlar las prestaciones de las lámparas UV, si fuese posible activar una lámpara suplementaria.
- Añadir el 2 – 3 % de **CATALIZZATORE UV DELTASCREEN 191639**.

Problema:

Insuficiente estampabilidad en caliente

- Utilizar film adecuado para sistemas UV y seguir las indicaciones del fabricante.
- No añadir aditivos que contengan ceras o siliconas.
- Secado excesivo de las tintas. Reducir la potencia de las lámparas UV o modificar la secuencia de impresión.
- Velocidad de la máquina muy elevada.

Problema:

Escasa estampabilidad – distensión

- Problema de “rechazo”: para mejorar la distensión de la tinta añadir 0,2 – 0,5 % de **DISTENDENTE DELTASCREEN UV 202334**.
- Secado demasiado rápido sobre todo en presencia de tonalidades claras y soportes de impresión muy reflectantes.
- Regular la viscosidad de las tintas añadiendo diluyente UV.
- Reducir la velocidad de impresión.

Problema:

Insuficiente cubriencia del color

- Añadir el **BIANCO COPRENTE UV DELTASCREEN 201520**, a condición de que la tonalidad lo permita.

Problema:

Mala definición de impresión

(en caracteres pequeños)

- Tinta demasiado diluida.
- Aumentar la viscosidad de las tintas.

Problema:

Obturación de la pantalla

- Proteger la pantalla de la luz solar y/o de otras fuentes luminosas.
- Si la tinta se ha resecado, limpiar inmediatamente la pantalla, lo mismo en largos periodos de parada de máquina.
- Utilizar **SCREEN WASH U.V. 191905**.

Nuestros departamentos técnicos están a su entera disposición para cualquier aclaración

COLORBAR, s.a.

TINTAS & PRODUCTOS PARA ARTES GRAFICAS

Av. José Anselmo Clavé, 91-93 - 08820 EL PRAT DE LLOBREGAT (BARCELONA) – Tel.: 902364948 - Fax: 934780240
e-mail colorbar@colorbar.es www.colorbar.es